评审办法

（一）比赛分为资格赛,初赛评审和决赛评审。

（二）初赛评审采用专家评审，学生无需到场。决赛拟采用“线下”评审方式，因疫情不确定性，具体形式视最终情况而定。

（三）专家评审方式不要求参赛队员到达评审现场,评委通过参赛作品进行评审。

（四）“线下”评审方式要求参赛队携带展示作品,进行分赛道“线下”答辩。评委根据作品展示情况和答辩情况进行评审。

（五）作品答辩分为参赛作品介绍、“线下”问答二个环节,主要评审参赛作品的创意、创新和实用性、参赛队的整体素质和团体协作能力。

（六）初赛和总决赛的评审标准一致。比赛从创新性、功能完整性、技术先进性、实用性和答辩表现等维度对作品进行评审。以 100 分制进行打分,给出各参赛作品分数,根据作品分数和获奖比例得出获奖结果。

（七）评审采用协商一致的原则,评委意见无法一致时采用无记名投票方法决定结果。

（八）为维护比赛纪律,提倡良好的赛风,特设立争议期。评审结束后,组委会在大赛 www.cogscarld.com 公布拟获奖参赛队的名单,接受广大师生的举报与申诉。